«Осколки»

Франция, начало 20 века.

Тихая деревушка на севере. В кафе играет танго, двери распахнуты для посетителей, которые не заставят себя долго ждать. Кто-то надеется встретить любимую девушку, кто-то — поболтать с приятелями, кто-то — просто провести вечер за сигаретами и стаканчиком вина или сидра.

Крепкий черный кофе уже заварен, свежие круассаны стоят на прилавке, жизнь течет своим чередом.

Длительность: 2,5-3 часа

Количество игроков: 16-24

Подготовка: не требуется, все вводные вы получите на месте

Антураж: стоит приходить в удобной одежде, лучше с закрытыми локтями и коленями, не надевать узкие юбки, обувь на каблуках, мантии с длинными развевающиеся полами. Идеальный вариант — водолазка или худи и штаны. Если у вас длинные волосы (касаются плеч или длиннее) - обязательно соберите их в хвост или другую прическу.

Красные флаги

* Игра со сменой парадигмы. Если вы не любите игры со сменой парадигмы — скорее всего вам не понравится.
* Игра связана с тематикой войны (не имеет отношения к современным событиям).
* Мы не можем раскрывать детали игры. Если у вас есть острые, болезненные темы, с которыми вы не готовы сталкиваться в игре — напишите проводящему мастеру и обсудите их.
* Игра про эмоции, переживания и атмосферу. Она не на выигрыш, не геймистская.
* Кросспол возможен по согласованию с мастером.

Игра «Осколки» была разработана на О.Р.З в Уфе в 2023 году.

Команда разработки: Людмила Виткевич (Вар), Дарья Воробьева (Ада), Лена Шпрингер, Евгений Незнанов (Тристан), Анастасия Дарэ, Ольга Стогова (Адели), Элина Камаева.